

TOČKOVANJE ŽIVALI

Vsaka živalska vrsta ima svoj sistem točkovanja, ki je opisan spodaj:

OPICE

2 točki za vsako karto opice v stolpcu z največ opicami.



VOLKOVI

2 točki za vsako karto volka na zunanjem robu igralnega polja.



SLONI

2 točki za vsako karto slona v vrsti z največ sloni.



PELIKANI

2 točki za vsako karto pelikana, ki je del največje skupine diagonalno povezanih pelikanov.



PINGVINI

2 točki za vsako karti pingvina, ki je del največje skupine pravokotno povezanih pingvinov (zgoraj, spodaj, levo ali desno). Diagonalno povezani ne štejejo.



KAMELEON

Na igralnem polju poščite kartu kameleona, ki ima pravokotno narji največ različnih vrst (vklučno z kameleoni).



PTICE

4 točke za vsak par ptic. Par ptic nastane, ko se dve karti ptic dotikata sosednjih robov karte.



LEV

Pridobite skupno 11 točk, od katerih odštejte število levov na igralnem polju.
Bodite pozorni: na igralnem polju mora biti vsaj ena karta leva!



PRIMER TOČKOVANJA

V tem primeru, vsaka vrsta dobi naslednje število točk:

Pingvini:

Največjo skupino pravokotno povezanih pingvinov sestavljajo 4 karte pingvinov.
Ta skupina pingvinov je vredna 8 točk.



Kameleon:

Kameleon v tretji vrstni imo poleg sebe 4 različne vrste, vključno s kartu kameleona.
Ta karta kameleona je zato vredna 8 točk.

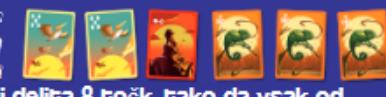


Pelikani: Največjo skupino diagonalno povezanih pelikanov sestavljajo štiri karte pelikanov.

Ti pelikani so zato vredni 8 točk.

Lev: Na igralnem polju je 5 levov. Ti levi so zato vredni 6 točk ($11-5=6$).

Margot ima največ kameleonov (8 točk) z vzb Romanom pa sta izenačena po številu pelikanov. Zato si dela 8 točk, tako da vsak od njiju prejme po 4 točke. Margot ima skupaj 12 točk.

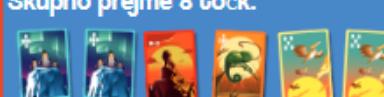


Zoe je z Romanom

izenačena po številu pingvinov. Delita si 8 točk, zato vsak od njiju prejme po 4 točke. Poleg tega pa ima Zoe največ levov, zato zanje prejme 6 točk. Tako ima Zoe skupno 10 točk.



Roman je z Zoe izenačen v številu pingvinov (4 točke) in z Margot v številu pelikanov (4 točke). Skupno prejme 8 točk.



Margot zmaga s skupnim številom točk: 12.

blue orange
MADE IN FRANCE

© 2020 Blue Orange Edition.
Animix and Blue Orange are trademarks of Blue Orange Edition,
France. Game published and
distributed under license by Blue
Orange, 97 impasse Jean Lamour,
54700 Pont-à-Mousson, France.
www.blueorangegames.eu

ANIMIX™

- PRAVILA -



PREVOD: eigrace.com

PREDSTAVITEV

Poskusite izbrati čim več točk z najboljšo kombinacijo živali.

Živali, ki jih igrate pred seboj, dobijo točke glede na druge živali, ki jih igrate na sredino mize.

MATHIEU BOSSU
SIMON DOUCHY



VSEBINA

- 80 kartic živali, razdeljenih v 8 vrst (10 živali na vrsto)
- 30 gorskih žetonov

Vsaka vrsta živali se točkuje drugače, zato lahko vnaprej načrtujete, da bodo karte pred vami in karte v sredini popolna kombinacija za zmago!

CILJ IGRE

Osvojite največ točk z najboljšo kombinacijo živali.

PRIPRAVA IGRE

1 Glede na število igralcev izberite ustrezeno število živalskih vrst, kot je prikazano v spodnji referenčni tabeli. Vse neuporabljene vrste se odvržejo nazaj v škatlo.

Premešajte karte izbranih živali (10 za vsako vrsto). Te karte naključno položite na sredino mize v mrežo, pri čemer upoštevajte število stolpcev in vrstic, ki je navedeno v spodnji referenčni tabeli.

2 Vsakemu igralcu razdelite 6 preostalih kart živali, obrnjenih navzdol (ali 5, če igrate s 6 igralci). Vse preostale karte se odvržejo nazaj v škatlo, ne da bi jih kdo pogledal. Svoje karte ne razkrjite ostalim igralec!

3 Ob igralnem polju naredite kupček vseh gorskih žetonov. Igrali morajo imeti pred seboj majhen prosti prostor. Tu bodo med igro igrali svoje karte živali.

Primer postavite za igro za 3 igralce.



KAKO IGRTI

Igralec, ki je zadnji pobožal žival, začne igro. Igrali se menjavajo v smeri urinega kazalca. Na potezi izvedete akcijo A ali akcijo B.

A Med kartami v roki izberite žival in jo položite pred sebe z licem navzdol. Kadarkoli lahko pogledate karte, ki ste jih položili predse.



B

- Z igralne mreže vzemite karto živali in jo položite z licem navzdol pred sebe.
- Nato morate med kartami v roki izbrati žival, ki jo z licem navzgor postavite na mesto, ki ga je zapustila žival, ki ste jo pravkar vzeli.
- Gorski žeton s kupčka postavite na žival, ki ste jo premaknili na mrežo. Ta žeton zaklene žival, tako da je ni več mogoče vzeti.



Opomba: Živali lahko nadomestite z drugimi živalimi iste vrste.

KONEC IGRE

Igra se konča, ko vsi igralci v rokah nimajo več kart. Vse karte, ki so pred igralcem obrnjene navzdol, se obrnejo navzgor. Igralec z največjim številom živali te vrste, prejme za vsako vrsto ustrezne točke.

Če ima več igralcev enako število točk, si jih med seboj razdelijo in zaokrožijo navzdol na najbližje polno število. Število osvojenih točk je odvisno od položaja živali na igralni mreži na koncu igre. Vsaka vrsta dobi točke v skladu s svojim načinom točkovanja, kot je opisano v poglavju "TOČKOVANJE ŽIVALI" na prejšnji strani.

Vsak igralec se šteje skupno število pridobljenih točk glede na vrsto, ki jo ima največ. Igralec z največjim številom točk zmaga!

V primeru izenačenja, si igralci delijo zmago.

	2 igralci	3 igralci	4 igralci	5 igralcev	6 igralcev
ŠTEVILLO VRST NA IZBIRO	3	4	5	6	7
VELIKOST MREŽE	4 vrstice in 4 stolpcii	4 vrstic in 5 stolpciv	5 vrstic in 5 stolpciv	5 vrstic in 6 stolpciv	6 vrstic in 6 stolpciv
ŠTEVILLO KART ZA POSAMEZNEGA IGRALCA		6 kart			5 kart