



## LADJICE POTAPLJAT – Bitka na morju

Igra je primerna za starost 7+ let  
Za 2 igralca

### MISIJA:

Bodi prvi, ki bo potopil vse ladje nasprotnika.

### OPREMA:

2 igralni enoti, 10 ladij, rdeči in beli zatiči.

### PRED PRVO IGRO:

Previdno odstranite igralne komponente iz plastičnega okvirja (po potrebi uporabite ščipalke da jih ločite iz okvirja), nato okvir zavržite.

### PRIPRAVA NA BITKO:

- ločite igralne komponente
- z nasprotnikom se posedite tako, da sta si igralni komponenti nasproti. Pokrov komponente bo predstavljal pregrado, ki bo skrivala kje se nahajajo vaše ladje. Pokrova tekom igra ne zapirajte
- vsak igralec vzame floto petih ladij
- svojo floto razporedite na skrivaj po polju oceana in jih zatakните v odprtine. Ladje lahko postavite navpično ali vodoravno, nikakor pa ne diagonalno! Ladje ne postavite tako, da bi del ladje segal iz polja. Ko se igra prične, ladje ne smete premikati.
- Vsak igralec vzame polovico belih in polovico rdečih zatičev in jih postavi v predalčka za shrambo zatičev, ki sta ob strani igre

### LADJE:

Letalonosilka (5 lukenj), bojna ladja (4 luknje), manjša bojna ladja (3 luknje), podmornica (3 luknje), uničevalec (2 luknji)

## **IGRA:**

1. Igralca se odločita kateri prične igro. Oba igralca se izmenjujeta v potezah, kjer oba poskušata zadeti ladje nasprotnika. Izstreljite tako, da poveste katero polje želite zadeti (primer: B – 7).
2. Ko nasprotni ustrelji na vas, mu morate zaupati, če je bil njegov strel uspešen ali neuspešen. Če je bila vaša ladja zadeta to označite z rdečim zatičom.
3. Igralec ki izstreljuje si svoje izstrelke beleži na zgornji plošči. Uporabite rdeče zatiče, da zabeležite zadetke in bele zatiče, da označite zgrešene izstrelke.

## **POTOPITI LADJO:**

Ko so zapolnjene vse odprtine ladje z izstrelki je ta ladja potopljena in jo odstranimo iz oceana. Nasprotniku povemo katera ladja je bila potopljena!

## **ZMAGA:**

Prvi igralec, ki potopi vse ladje nasprotnika zmaga igro!

## **SHRAMBA:**

Zataknite vseh pet ladij na površino oceana in zatiče v predala, ter zaprite igralno komponento. Komponenti potisnite skupaj dokler ne zaslišite zvoka "klik".

## **OPOZORILO:**

**MOŽNOST ZADUŠITVE – igra vsebuje male delce zato ni primerna za otroke izpod treh let!**